

Das Schattenreich



KARTE



Das Gebiet, das Arcelia und Cairteal voneinander trennt, wirkt durch die kahle und ausgedorrte Landschaft, den hohen bedrohlichen Bergen, spitzen Felsen, dunklen Pflanzen, kahlen Bäumen, grauen Seen und Flüssen auf dem ersten Blick sehr bizarr, wodurch es sich als perfekter Lebensort für alle Schattenwesen eignet, da diese kein grelles Licht vertragen.

Gut versteckt im Untergrund befindet sich das Schattenreich, das mehrere Häuser und große Anwesen, sowie ein riesiges Landgut umfasst.

Die Schattenwesen

Schattenwandler

Schattenwandler gehören zu den Stärksten aller Schattenwesen, jedoch gibt es unter ihnen eine eigene Aufteilung in 4 Ränge, die sich nach der Stärke, der Macht und dem Einfluss der Schattenwandler richtet. Auf dem 4. Rang sind all diejenigen, die zu Schattenwandler gemacht wurden und somit unter den geborenen Schattenwandlern stehen. Den 2. Rang bilden die 13 Fürsten, die diesen Titel innehaben, da sie von allen Schattenwandlern die meisten Seelen besitzen. Die geborenen Schattenwandler können zu Fürsten aufsteigen, indem ihre Anzahl an Seelen, die eines amtierenden Fürsten übersteigt.

Genau diese Seelen stehen auf dem untersten Rang, was sich auch nicht ändern lässt, da sie keine vollwertigen Schattenwandler sind, sondern nur Attribute davon aufweisen. Zum einen die Fähigkeit mithilfe der Schatten innerhalb von Sekunden den Ort zu wechseln.

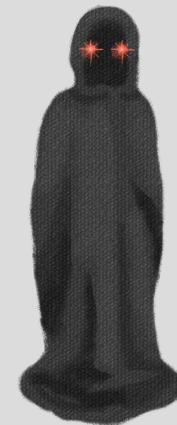
Schattentiere

Die Art der Schattenwesen, die keine menschliche Gestalt annehmen können, sondern in Form von Tieren auftreten, halten sich gerne in den Wäldern und im Moorgebiet des Schattenreiches auf. Einige wenige trauen sich sogar in die Nähe der Schattenwandler von denen einer als treuer Begleiter der Königsfamilie gilt.



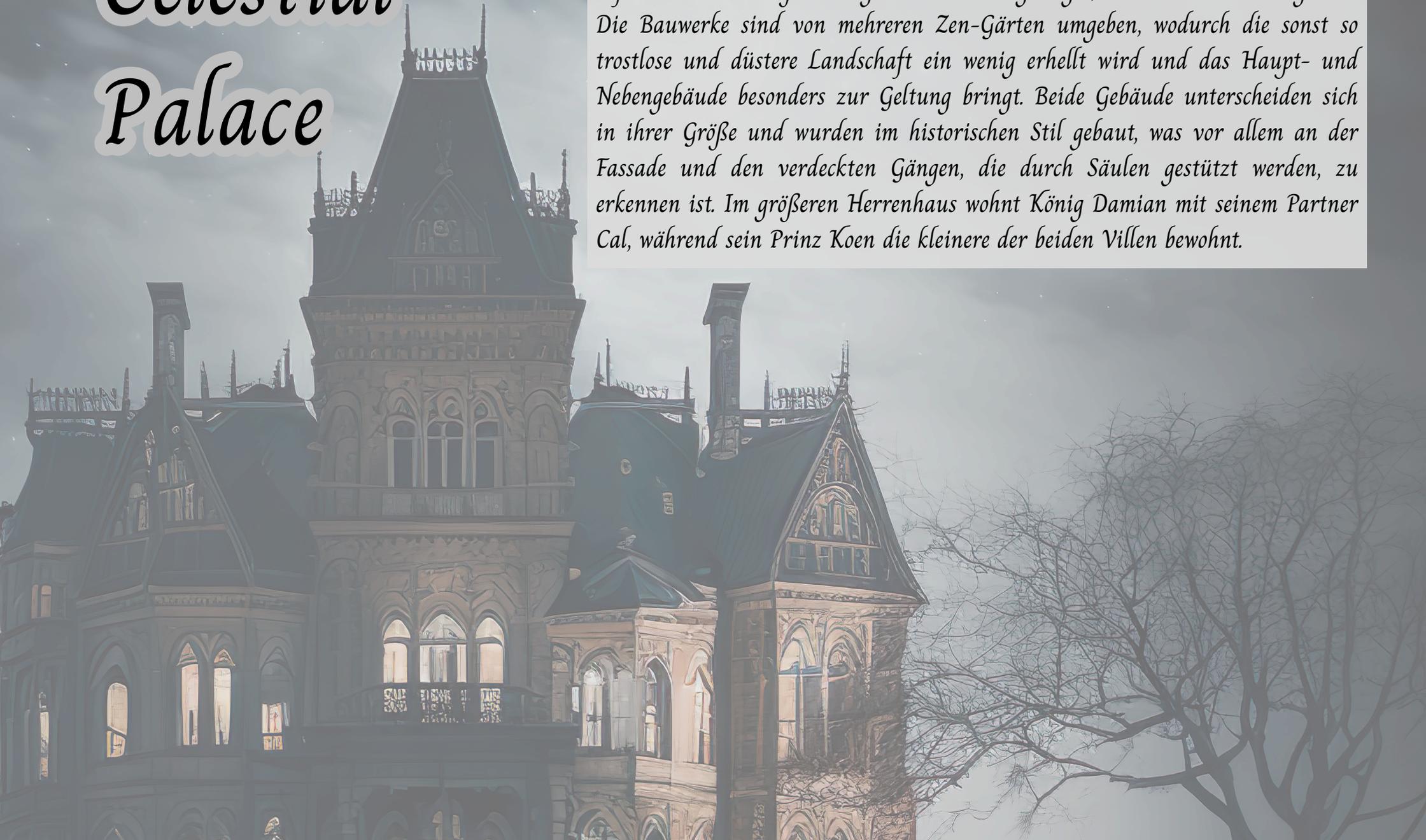
Schattenmonster

In den Bergen, hört man immer mal wieder schreckliches Kreischen und fürchterliches Fauchen. Diese Geräusche stammen von den sogenannten Schattenmonster, die eines Tages plötzlich auftauchten. Lange Zeit wusste keiner woher sie kommen, nur dass man sich besser von ihnen fern hält. Einige Jahre nach dem Auftauchen und dem stetigen verschwinden vieler Schattenwandler, hat die Königsfamilie herausgefunden, dass es sich um Schattenwandler handelt, die von einer künstlichen Schattenessenz vergiftet wurden und dadurch nichts weiter sind als instinktgesteuerte Schattenmonster.



Celestial Palace

Das Landgut der Königsfamilie erstreckt sich über mehrere Kilometer und befindet sich am Fuß des sogenannten Todesgebirges, das an Levaerun angrenzt. Die Bauwerke sind von mehreren Zen-Gärten umgeben, wodurch die sonst so trostlose und düstere Landschaft ein wenig erhellt wird und das Haupt- und Nebengebäude besonders zur Geltung bringt. Beide Gebäude unterscheiden sich in ihrer Größe und wurden im historischen Stil gebaut, was vor allem an der Fassade und den verdeckten Gängen, die durch Säulen gestützt werden, zu erkennen ist. Im größeren Herrenhaus wohnt König Damian mit seinem Partner Cal, während sein Prinz Koen die kleinere der beiden Villen bewohnt.



Moonlit Manor



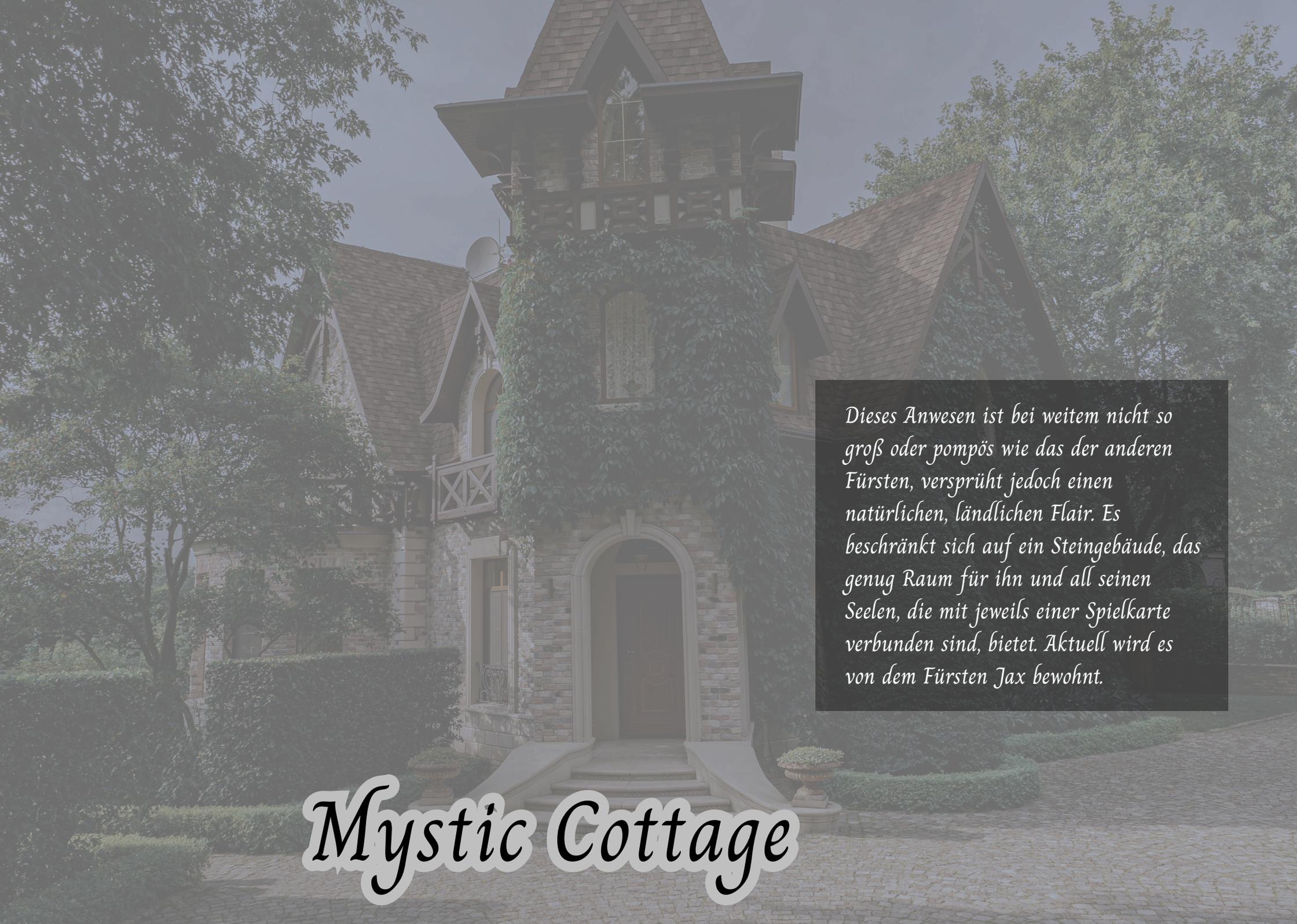
Obwohl Verin die meiste Zeit in Levaerun verbringt, besitzt er ein Anwesen im Schattenreich, das der Größe zweier Fußballfelder entspricht. Das von außen recht düstere, unscheinbare und alte Bauwerk im Neobarock Stil, verbirgt im Inneren dutzende Räumlichkeiten in denen all die Seelen der verstorbenen Hexen wohnen können. Diese wandeln ab und zu durch den, von Schattenpflanzen überzogenen, Garten des Anwesens. In den Gängen und Räumen spiegelt sich das düstere Ambiente des Herrnhauses wieder, was diesen jedoch ein gewissen Charme verleitet. Die wenigen, jedoch qualifizierten Bediensteten, sorgen dafür, dass alles seine Ordnung hat.



Schlicht, Einfach und Unauffällig. Das sind die Hauptmerkmale der Villa. Das ist auch der Hauptgrund, warum der kleine Garten eher kahl ist und das Gebäude in einem klassischen Stil gebaut wurde.

Dieser Stil zieht sich auch durch die gesamte Inneneinrichtung, was lediglich durch die ungewöhnlichen und realistischen Puppen unterbrochen wird, die sich in jedem Zimmer befinden. All diese Puppen, die früher Menschen waren, gehören allesamt zu Yareds Sammlung, die er nach belieben kontrollieren kann.

Nightshade Villa

A large, multi-story stone building with a prominent tower, heavily covered in ivy, set in a lush garden. The building features a central arched entrance, a balcony on the upper floor, and a satellite dish on the roof. The surrounding area is filled with trees and manicured hedges.

Dieses Anwesen ist bei weitem nicht so groß oder pompös wie das der anderen Fürsten, versprüht jedoch einen natürlichen, ländlichen Flair. Es beschränkt sich auf ein Steingebäude, das genug Raum für ihn und all seinen Seelen, die mit jeweils einer Spielkarte verbunden sind, bietet. Aktuell wird es von dem Fürsten Jax bewohnt.

Mystic Cottage

Nebelwald

Der Nebelwald, der sich um das Todesgebirge erstreckt, ist einer der wenigen Orte, der selbst den Schattenwandlern Unbehagen bereitet. Die schwarzen, ausgedörrten Bäume deren Zweige sich wie Ranken ausbreiten, strahlen eine unheilvolle Atmosphäre aus. Dasselbe gilt auch für den dichten, weißen Nebel, der die Landschaft umhüllt und dafür sorgt, dass selbst die Schattenwandler von ihrem Weg abkommen.

Nebelmoor

Gut versteckt im Nebelwald umgeben von Gestrüpp, erstreckt sich das Nebelmoor, dessen Größe langsam, jedoch stetig zunimmt. Einen direkten Weg zum Moor gibt es nicht, da vor allem die wildlebenden Tiere des Reiches einem vom Weg abbringen. Wer sich dennoch der Gefahr stellt und die Reise dorthin antritt, muss vorsichtig sein um nicht in das Gewässer zu gelangen. Das wird auch durch die hügelige Beschaffenheit des Bodens erschwert, dass bei zu viel Gewicht sofort versinkt. Geschichten erzählen von Schattenwesen, die dort gefangen sind und nur auf ihr nächstes Opfer warten.

Labyrinth

Unter ganz Cairteal und Arcelia befindet sich ein riesiges und weitläufiges Labyrinth mit vielen Sackgassen, Fallen und Gefahren. Es lebend zu durchqueren ist quasi unmöglich und soweit bekannt gibt es niemanden der das je geschafft hat.

Todesgebirge

Ein dunkles Gebirge, das jede Menge Gefahren birgt und die Grenze zwischen Arcelia und Cairteal bildet. Zudem befindet sich dort der direkte Abstieg ins Schattenreich.